

<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Banpresto / Gazelle DEVELOPER Banpresto / Gazelle GENRE Shoot Them Up RATING ★ 16</p>	<p>Air Gallet</p> <p>Si on des studios de Banpresto en 1996, Air Gallet passe plutôt inaperçue dans la famille des shoot'em up. Il s'apparente à un jeu d'arcade mais avec une touche d'émulation, un format plus minimaliste et une sorte de hantise pas très effrayante à mon goût. Il est également un jeu d'arcade avec une touche d'émulation. Les 6 niveaux sont longs, bien détaillés graphiquement et de bonne difficulté avec une bonne musique. C'est celle des bases dont on se souvient, on entend du rythme et... ah, son subtil le rythme du jeu d'arcade est une bonne chose. Les 6 niveaux sont longs, bien détaillés graphiquement et de bonne difficulté avec une bonne musique. C'est celle des bases dont on se souvient, on entend du rythme et... ah, son subtil le rythme du jeu d'arcade est une bonne chose. Les 6 niveaux sont longs, bien détaillés graphiquement et de bonne difficulté avec une bonne musique. C'est celle des bases dont on se souvient, on entend du rythme et... ah, son subtil le rythme du jeu d'arcade est une bonne chose.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 1996</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Takumi DEVELOPER Takumi GENRE Fighter RATING ★ 15</p>	<p>Crusher Makochan</p> <p>Crusher Makochan est un jeu de combat publié par Takumi Soft en 1999 et développé par Takumi.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 1999</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Atlus DEVELOPER Atlus GENRE Shoot Them Up RATING ★ 18</p>	<p>DoDonPachi</p> <p>DoDonPachi est un jeu vidéo développé par Cave et édité par Atlus. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical de type manic shooter. Il est publié en 1996 sur borne d'arcade, puis porté sur Saturn et PlayStation en 1998. Second jeu de la société Cave, il est la suite de DonPachi publié en 1995. Acclamé pour la qualité de son système de jeu et de ses graphismes, DoDonPachi est considéré comme un des plus grands titres du genre.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 1997</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Atlus DEVELOPER Atlus GENRE Shoot Them Up RATING ★ 17</p>	<p>DoDonPachi Dai-Fukkatsu Ver 1.5</p> <p>DoDonPachi Dai Fukkatsu est un jeu vidéo développé par Cave et édité par AMI. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical de type manic shooter. C'est le quatrième épisode de la série DonPachi développé par Cave2, et le cinquième en comptant DoDonPachi II développé par la société taïwanaise IGS. Il est paru sur borne d'arcade le 22 mai 2008, puis le 24 juin 2008 dans une version 1.5 (correction d'un bug de score) et en janvier 2010 dans une version Black Label modifiant le système de jeu assez profondément. En 2010, il est porté sur iOS, le système d'exploitation développé par Apple pour ses appareils mobiles, sous le nom DoDonPachi Resurrection.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2008</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Atlus DEVELOPER Atlus GENRE Shoot Them Up RATING ★ 17</p>	<p>DoDonPachi Dai-Fukkatsu Ver 1.0</p> <p>DoDonPachi Dai Fukkatsu est un jeu vidéo développé par Cave et édité par AMI. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical de type manic shooter. C'est le quatrième épisode de la série DonPachi développé par Cave2, et le cinquième en comptant DoDonPachi II développé par la société taïwanaise IGS. Il est paru sur borne d'arcade le 22 mai 2008, puis le 24 juin 2008 dans une version 1.5 (correction d'un bug de score) et en janvier 2010 dans une version Black Label modifiant le système de jeu assez profondément. En 2010, il est porté sur iOS, le système d'exploitation développé par Apple pour ses appareils mobiles, sous le nom DoDonPachi Resurrection.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2008</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Atlus DEVELOPER Atlus GENRE Shoot Them Up RATING ★ 17</p>	<p>DoDonPachi Dai-Ou-Jou V101</p> <p>DoDonPachi Dai-Ou-Jou est un jeu vidéo développé par Cave et édité par AMI. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical de type manic shooter. Il est paru en 2002 sur borne d'arcade, puis porté sur PlayStation 2 en 2003. C'est le troisième épisode de la série DonPachi développé par Cave, et le quatrième opus en comptant DoDonPachi II développé par la société taïwanaise IGS.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2001</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Atlus DEVELOPER Atlus GENRE Shoot Them Up RATING ★ 18</p>	<p>DoDonPachi Dai-Ou-Jou Black Label</p> <p>DoDonPachi Dai-Ou-Jou est un jeu vidéo développé par Cave et édité par AMI. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical de type manic shooter. Il est paru en 2002 sur borne d'arcade, puis porté sur PlayStation 2 en 2003. C'est le troisième épisode de la série DonPachi développé par Cave, et le quatrième opus en comptant DoDonPachi II développé par la société taïwanaise IGS.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2002</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Cave DEVELOPER Cave GENRE Shoot Them Up RATING ★ 18</p>	<p>Deathsmiles</p> <p>Deathsmiles est un shoot them up à défilement horizontal développé par la société Cave, sortie en 2007. Ce jeu se différencie du genre par son style et ses influences gothiques. Il est le deuxième shoot them up à défilement horizontal de la société, après Progear.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2007</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Cave DEVELOPER Cave GENRE Shoot Them Up RATING ★ 18</p>	<p>DoDonPachi Dai-Fukkatsu Black Label</p> <p>DoDonPachi Dai Fukkatsu est un jeu vidéo développé par Cave et édité par AMI. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical de type manic shooter. C'est le quatrième épisode de la série DonPachi développé par Cave2, et le cinquième en comptant DoDonPachi II développé par la société taïwanaise IGS. Il est paru sur borne d'arcade le 22 mai 2008, puis le 24 juin 2008 dans une version 1.5 (correction d'un bug de score) et en janvier 2010 dans une version Black Label modifiant le système de jeu assez profondément. En 2010, il est porté sur iOS, le système d'exploitation développé par Apple pour ses appareils mobiles, sous le nom DoDonPachi Resurrection2.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2008</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Atlus DEVELOPER Atlus GENRE Shoot Them Up RATING ★ 19</p>	<p>DonPachi</p> <p>DonPachi est un jeu vidéo développé par Cave. Il s'agit d'un shoot them up à défilement vertical de type manic shooter. Il est publié en 1995 sur borne d'arcade, puis porté sur Saturn et PlayStation en 1996. C'est le tout premier jeu de la société Cave. Il connaît une suite en 1996, DoDonPachi.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 1995</p>
<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Cave DEVELOPER Cave GENRE Shoot Them Up RATING ★ 17</p>	<p>Deathsmiles 2</p> <p>Deathsmiles est un shoot them up à défilement horizontal développé par la société Cave, sortie en 2009. Il est le troisième shoot them up à défilement horizontal de la société, et est le premier à utiliser des polygones au lieu de sprites habituels.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2009</p>	<p>GAME</p>  <p>PUBLISHER Cave DEVELOPER Cave GENRE Shoot Them Up RATING ★ 16</p>	<p>Deathsmiles MegaBlack Label</p> <p>Deathsmiles est un shoot them up à défilement horizontal développé par la société Cave, sortie en 2007. Ce jeu se différencie du genre par son style et ses influences gothiques. Il est le deuxième shoot them up à défilement horizontal de la société, après Progear.</p> <p>Cave</p> <p>YEAR 2008</p>

 <p>GAME</p> <p>Espgaluda</p> <p>Espgaluda est un shoot them up développé par Cave paru en 2003 sur borne d'arcade.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 17</p> <p>YEAR > 2003</p> 	 <p>GAME</p> <p>Espgaluda II</p> <p>Espgaluda II est un shoot them up développé par Cave paru en 2005 sur borne d'arcade (Cave 3rd Generation). Espgaluda II Black Label sort au Japon le 25 février 2010 dans une version HD, mode de jeu et musiques différentes sur Xbox 360.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 17</p> <p>YEAR > 2005</p> 
 <p>GAME</p> <p>ESP Ra.De.</p> <p>ESP Ra.De. est un shoot them up développé par Cave paru en 1998 sur borne d'arcade.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 1998</p> 	 <p>GAME</p> <p>Fever SOS</p> <p>Dangun Feveron également connu en dehors du Japon sous le nom de Fever SOS est un shoot them up développé par Cave paru en 1998 sur borne d'arcade.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 1998</p> 
 <p>GAME</p> <p>Mushihime-Sama Futari Ver 1.5</p> <p>Mushihime-sama est un shoot them up développé par Cave. Il est publié en 2004 sur borne d'arcade (Cave 3rd Generation), puis porté sur PlayStation 2 en 2005 et sur Xbox 360 en mai 2012 (version retravaillée en HD). La suite Mushihime-sama Futari sort en 2006 en arcade et sur Xbox 360 en 2009.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 17</p> <p>YEAR > 2006</p> 	 <p>GAME</p> <p>Mushihime-Sama Futari Black Label</p> <p>Mushihime-sama est un shoot them up développé par Cave. Il est publié en 2004 sur borne d'arcade (Cave 3rd Generation), puis porté sur PlayStation 2 en 2005 et sur Xbox 360 en mai 2012 (version retravaillée en HD). La suite Mushihime-sama Futari sort en 2006 en arcade et sur Xbox 360 en 2009.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 2007</p> 
 <p>GAME</p> <p>Gaia Crusaders</p> <p>Gaia Crusaders est un beat them all développé par Noise Factory, sorti sur borne d'arcade en 1999.</p> <p>PUBLISHER > Noise Factory DEVELOPER > Noise Factory GENRE > Beat Them All RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 1999</p> 	 <p>GAME</p> <p>Guwange</p> <p>Guwange est un jeu vidéo de shoot them up à scrolling multidirectionnel. Le jeu se déroule dans un univers médiéval fantastique japonais inspiré des légendes de l'époque de Muromachi, et le joueur y incarne un personnage et doit affronter des démons à travers six niveaux. Le jeu a été développé par Cave et publié en 1999 par Atlus sur borne d'arcade au format JAMMA uniquement au Japon.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 15</p> <p>YEAR > 1999</p> 
 <p>GAME</p> <p>Hotdog Storm</p> <p>Avec son sympathique logo à saucisses, Hotdog Storm est un shooter vertical d'assez bonne facture, comportant quelques bonnes idées.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 15</p> <p>YEAR > 1996</p> 	 <p>GAME</p> <p>Ibara</p> <p>Ibara est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Cave, sorti en 2005 sur borne d'arcade (Cave 3rd Generation). Il a été adapté sur PlayStation 2 en 2006.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 15</p> <p>YEAR > 2005</p> 
 <p>GAME</p> <p>Ibara Kuro Black Label</p> <p>Ibara est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Cave, sorti en 2005 sur borne d'arcade (Cave 3rd Generation). Il a été adapté sur PlayStation 2 en 2006.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 15</p> <p>YEAR > 2005</p> 	 <p>GAME</p> <p>Ketsui: Kizuna Jigoku Tachi</p> <p>Ketsui: Kizuna Jigoku Tachi, ou simplement Ketsui, est un shoot them up développé par Cave paru en 2002 sur borne d'arcade PGM. La version Xbox 360 est sorti en avril 2010 au Japon.</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 15</p> <p>YEAR > 2002</p> 

<p>GAME</p>  <p>Koro Koro Quest</p> <p>Jeu d'aventure sorti en 1999 sur le système Cave.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Takumi DEVELOPER > Takumi GENRE > Platform RATING ★ > 14</p> <p>YEAR > 1999</p>	<p>GAME</p>  <p>Mazinger Z</p> <p>Mazinger Z est un jeu d'action Beat'em up en 2D à thème mecha. Le jeu a été développé par Winkysoft et édité par Bandal. Il est sorti uniquement au Japon le 25 juin 1993. Il s'agit d'une adaptation de l'anime et manga éponyme Mazinger Z de Go Nagai.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Dynamic PL DEVELOPER > Dynamic PL GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 13</p> <p>YEAR > 1994</p>
<p>GAME</p>  <p>Metamoqester</p> <p>Jeu de combat sorti en 1995 sur le système Cave.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Banpresto DEVELOPER > Banpresto GENRE > Fighter RATING ★ > 17</p> <p>YEAR > 1995</p>	<p>GAME</p>  <p>Muchi Muchi Pork!</p> <p>Muchi Muchi Pork est un jeu vidéo Shoot them up développé par Cave, sorti en avril 2007 dans les salles d'arcade japonaises.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 2007</p>
<p>GAME</p>  <p>Mushihime-Sama</p> <p>Shoot them up sorti en 2004 sur le système Cave.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 2004</p>	<p>GAME</p>  <p>Puzzle! Mushihime-Tama</p> <p>Jeu de puzzle sorti en 2005 sur le système Cave.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Puzzle RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 2005</p>
<p>GAME</p>  <p>Pink Sweets: Ibara Sorekara</p> <p>Pink Sweets: Ibara Sorekara est un jeu développé par Cave. C'est le sequel de Ibara</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 14</p> <p>YEAR > 2006</p>	<p>GAME</p>  <p>Power Instinct Legends</p> <p>Beat them all sorti en 1995 sur le système Cave.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Atlus DEVELOPER > Atlus GENRE > Beat Them All RATING ★ > 17</p> <p>YEAR > 1995</p>
<p>GAME</p>  <p>Progear</p> <p>Progear est un jeu vidéo de type shoot them up développé par Cave et édité par Capcom uniquement sur CP System II en janvier 2001. Il est resté le seul shoot them up à orientation horizontale développé par Cave (réputé pour ses jeux à scrolling verticaux) jusqu'à l'apparition de DeathSmiles en 2007</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Cave DEVELOPER > Cave GENRE > Shoot Them Up RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 2001</p>	<p>GAME</p>  <p>Power Instinct 2</p> <p>Jeu de combat sorti en 1994 sur le système Cave.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Atlus DEVELOPER > Atlus GENRE > Fighter RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 1994</p>
<p>GAME</p>  <p>Pretty Soldier Sailor Moon</p> <p>Le jeu propose de contrôler une des cinq héroïnes du manga de Naoko Takeuchi Sailor Moon. Chacune d'elle peut réaliser quelques enchaînements de coups et possède un sort spécial permettant d'atteindre tous les ennemis présents à l'écran.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Gazelle DEVELOPER > Gazelle GENRE > Fighter RATING ★ > 16</p> <p>YEAR > 1995</p>	<p>GAME</p>  <p>Thunder Heroes</p> <p>Jeu de combat sorti en 2001 sur le système Cave.</p> <p>Cave</p> <p>PUBLISHER > Primetek Investments DEVELOPER > Primetek Investments GENRE > Fighter RATING ★ > 15</p> <p>YEAR > 2001</p>

GAME



PUBLISHER

DEVELOPER

GENRE

RATING

Namco

Namco

Sports

14

YEAR

1999

Tobikose! Jumpman

Jeu de sport sorti en 1999 sur le systeme Cave.



GAME



PUBLISHER

DEVELOPER

GENRE

RATING

Cave

Cave

Puzzle

17

YEAR

1998

Puzzle Uo Poko

Puzzle Uo Poko est un puzzle game developé par Cave et distribué par Jaleco

